



ELABORAT AKTIVNOSTI

# I KOLO LIGE

**16/3/2024 / NIKŠIĆ**

ROK ZA PRIJAVE: 1.3.2024.

Domaćin aktivnosti:  
IO „Skitač”,  
SIČ „Tibor”,  
OI „Dragan Gigo Cerović”

## ELABORAT AKTIVNOSTI

*Bilo da istražujete ljepote Trebjese ili vam se kamenčići čvrstog Bedema kotrljaju pod petama, imaćete tu čast da bacite pogled na grad u kojem su izviđači za života ostavili neizbrisiv trag. Grad piva i čelika, studenata i pjesnika, grad marame i grad koji je ugostio izviđače iz čitavog svijeta na VI Smotri Saveza izviđača Crne Gore. Upravo on, Nikšić, biće domaćin I kola ovogodišnje lige!*

### 1. OSNOVNE INFORMACIJE

DATUM: 16.3.2024.

DOMAĆIN AKTIVNOSTI: IO „Skitač“, SIČ „Tibor“ i OI „Dragan Gigo Cerović“

MJESTO ODRŽAVANJA: Nikšić

KOTIZACIJA: 7e

KONTAKT OSOBA: Sara Krpuljević – 067/316/442

ROK ZA PRIJAVE: 1.3.2024.

PRIJAVE SLATI NA: sara@scouts.org.me

*\*Prijava se vrši ispunjavanjem prijavnog listića. Ekipe prijavljene do 1. marta, dobijaju startnih 50 poena. Krajnji rok prijave je 5. mart. Ekipe prijavljene nakon 5. marta neće imati pravo učešća na takmičenju.*

*\* Za svakih 20 učesnika Lige, izviđačka jedinica dobija 1 mjesto za vodnika gratis.*

*\* Izviđačke jedinice koje imaju manje od 20 učesnika, imaju maksimum 1 mjesto za vodnika gratis.*



### 2. PREDZADATAK

*Potrebno je da svaka ekipa donese jedan paket humanitarne pomoći i to u sledećem sastavu:*

- 1 pakovanje tjestenine
- 1kg (patliđan/krastavac/kupus/šargarepa/spanać) izaberete jednu vrstu
- 1kg (pasulja/boranije)
- 1 pakovanje (vegeta, so, slatka paprika, peršun, cimet)

*Predzadatak svaka ekipa zasebno predaje na prvoj kontrolnoj tački. A isti će biti donirani NVO „Izvor života“, za potrebe Narodne kuhinje. Predzadatak nosi 100b.*

### 3. SATNICA

09:00H - 10:00H	DOLAZAK EKIPA, PRIJAVE
10:00H – 10:30H	OTVARANJE AKCIJE
10:30H – 17:00H	STAZA (MLAĐI I STARIJI)
10:30H – 14:30H	STAZA (POLETARCI)
14:30H – 15:30H	RUČAK (POLETARCI)
15:30H – 17:00H	ŠETNJA (POLETARCI)
17:30H - 18:00H	ZATVARANJE AKCIJE

### 4. LIČNA I KOLEKTIVNA OPREMA

#### *Lična oprema*

- uniforma (košulja ili majica izvdračke jedinice)
- marama
- izvidjacka knjizica
- termos
- baterijska/čeona lampa
- telefon (stariji i mladji)
- busola (stariji i mladji)
- kanap 2m (stariji i mladji)
- kišna kabanica
- gojzerice ili druge cipele pogodne za stazu

#### *Kolektivna oprema*

- satorsko/prostirka
- pribor za topografiju/panoramski
- pantljika (stariji i mladji) na nivou jedinice

### 5. DISCIPLINE

#### *POLETARCI I PČELICE*

- čvorologija - 100b
- test znanja - 100b
- timski rad - 50b
- panoramski snimak - 50b
- putni znaci - 50b
- poligon spretnosti - 50b
- germanikus - 100b
- orijentacija - 100b

#### *MLAĐI I STARIJI*

- traženje kontrolnih tačaka na karti razmjera 1:25000 - 100b
- traženje kontrolnih tačaka u prirodi - 100b
- čvorologija - 100b
- brzi prelazak staze/izviđačka štafeta - 100b
- test znanja - 100b
- pionirstvo - 100b
- morze signalizacija - 50b
- itinerer - 100b
- timski rad - 100b

## 6. OBJAŠNJENJE DISCIPLINA:

### POLETARCI I PČELICE:

#### 1. Čvorologija:

*Tim poletaraca i pčelica dobija šest čvorova: ambulanti, ribarski, skraćivaljka, prijateljski, zastavni. Nasumičnim izvlačenjem imena čvorova, poletarci i pčelice treba da u što kraćem roku tačno svežu naznačeni čvor. Boduje se prvo tačnost, a onda vrijeme.*

#### 2. Test znanja:

*Tokom testa znanja, poletarci i pčelice biće testirani iz sljedećih oblasti: izviđaštvo u Crnoj Gori i izviđaštvo u svijetu (počeci izviđaštva, WOSM, WAGGGS). Pored izviđačkog, test znanja sadrži i dio iz opšte kulture, u kojem će biti riječi o Nikšiću – osnovne informacije iz oblasti biologije, geografije i kulture.*

#### 3. Timski rad:

*Na ovoj kontrolnoj tački poletarci i pčelice dobijaju zadatak da sprovedu određenu manju aktivnost tokom koje će se testirati uspješnost podjele zadataka u timu.*

#### 4. Panoramski snimak:

*Tokom crtanja panoramskog snimka, poletarci i pčelice imaju zadatak da na što vjerodostojniji način prikažu zadati lokalitet.*

#### 5. Putni znaci:

*Ekipa ima zadatak da prepozna i pokaže razumijevanje putnih znaka.*

#### 6. Poligon spretnosti:

*Ekipa će imati priliku da pokaže svoju spretnost u raznim izazovima koje trebaju uspješno savladati za što kraće vrijeme.*

#### 7. Germanikus:

*Ekipa će imati zadatak da dešifruje poruku služeći se Germanikusom.*

#### 8. Orijentacija:

*Ekipe će imati zadatak da se orijentišu u prostoru oslanjajući se na njihove drugare iz ekipe. Za ovu discipline nije potrebno veliko znanje iz oblasti orijentacije.*



## MLAĐI I STARIJI:

### 1. Traženje kontrolnih tačaka na karti razmjera 1:25000:

Ekipe pronalaze kontrolne tačke prema zadatku na TK 1:25000. Smatra se da je KT tačno ucrtana ukoliko se nalazi u krugu poluprečnika 2 mm, a čiji je centar KT određena zadatkom. Netačno ucrtane ili neucrtane KT označice član takmičarske komisije nakon čega ekipa može krenuti na stazu.

### 2. Čvorologija:

Ekipe dobija sedam čvorova: mrtvi, ambulantni, ribarski, skraćivaljka, prijateljski, zastavni. Nasumičnim izvlačenjem čvorova, treba da u što kraćem roku tačno svežu naznačeni čvor. Prednost ima tačnost u odnosu na vrijeme.

### 3. Brzi prelazak staze/izviđačka štafeta:

Na ovoj kontrolnoj tački potrebno je da u što kraćem vremenskom periodu svi članovi ekipe pretrče predviđenu dionicu. Ova tačka nosi 100 poena koje osvaja najbrža ekipa, dok se dalje ekipe ređaju sa umanjnjem od 5 poena.

### 4. Test znanja:

Tokom testa znanja, mlađi i stariji izviđači i planinke biće testirani iz sljedećih oblasti: izviđaštvo u Crnoj Gori (istorijat i trenutne aktivnosti) i izviđaštvo u svijetu (počeci izviđaštva, WOSM, WAGGGS). Pored izviđačkog, test znanja sadrži i dio iz opšte kulture, u kojem će biti riječi o Nikšiću – informacije iz oblasti biologije, geografije i kulture.

### 5. Pionirstvo:

Od ponuđenog materijala na kontrolnoj tački, ekipe imaju zadatak da sastave određenu konstrukciju sa slike koju dobijaju od kontrolora. Nakon sastavljanja, ispituju zajedno sa kontrolorom izdržljivost i stabilnost sastavljene konstrukcije.

### 6. Morze signalizacija:

Ekipe će dobiti poruku zvucnim signalima, morzeovom abecedom. Zadatak ekipe je da uspješno desifruje dobijenu poruku i odradi zadatak koji su dobili desifrovanjem poruke.

### 7. Itinerer :

Ekipe za svaku pravilno ucrtanu tačku dobija 20 bodova (max 100). Itinerer se neće bodovati ako mu nedostaje tačno ucrtan sjever, legenda, razmjera.

### 8. Timski rad

Na ovoj KT će se kroz različite zadatke i izazove testirati timski rad ekipe.

## NAPOMENA:

Svi učesnici izviđačke lige dužni su da pred sam početak takmičenja prikažu svoju knjižicu sa markicom za 2024. godinu. U suprotnom neće moći učestvovati na takmičenju. Ime ekipe i sastav mora biti isti tokom svih kola izviđačke lige.

Strogo je zabranjena upotreba duvanskih sredstava i psihoaktivnih supstanci svim maloljetnim licima kao i svako drugo nedolično ponašanje. Svako nepoštovanje izviđačke zakletve i izviđačkih zakona biće sankcionisano u skladu sa Pravilnikom.

\*elaborat je podložan izmjenama u skladu sa odlukama organizatora\*

